

VERSLAG BUITENLANDSE DIENSTREIS

HOEVEEL PERSONEN HEBBEN DE REIS GEMAAKT

1 (vanuit de gemeente Den Haag).

HOELANG DUURDE DE REIS?

3 dagen, van 26 september (heenreis) tot en met 28 september (terugreis)

WAT WAS HET DOEL VAN DE REIS?

Kennissuitwisseling met de gemeente en politie van Turijn over innovatie bij crowdmanagement en andere veiligheidsvraagstukken.

WELKE LOCATIES ZIJN BEZOCHT?

Hoofdbureau lokale politie Turijn
Hoofdbureau nationale politie Turijn
Techcommunity 'OGR Torino'

WIE HEB JE ONTMOET? (BENOEM DE FUNCTIEOMSCHRIJVING)

Commissaris innovatie lokale politie Turijn
Projectmanager innovatie gemeente Turijn
Communitymanager innovatie gemeente Turijn
EU-projectmanager gemeente Turijn
Hoofd data en AI LINKS Foundation
Commandant lokale politie Turijn
Hoofd nationale politie Turijn

WAT HEEFT DE REIS DE GEMEENTE OPGELEVERD?

De gemeente Den Haag werkt momenteel samen met de nationale politie en de gemeente Amsterdam in twee EU-calls samen met Turijn. Hierbij wordt bekeken hoe innovatie in te zetten om de openbare ruimte te beschermen. De vraagstukken waar Turijn voor staat zijn in veel gevallen gelijk aan die van Den Haag en andere grote steden in Nederland (crowdmanagement, straatintimidatie, inzet van drones). Met Turijn is daarom afgesproken om de bestaande samenwerking te intensiveren. Dit met het oog op nieuwe EU-calls, maar eveneens om projectresultaten uit te wisselen.

Tijdens het bezoek aan Turijn heeft Den Haag een presentatie gegeven over de proef met de Crowd Safety Manager in de zomer van 2022 in Scheveningen en andere projecten die momenteel op het Living Lab Scheveningen worden uitgevoerd. Turijn heeft laten zien welke technieken zij inzetten voor crowdmanagement, hoe een chatbot kan helpen tegen ongewenste situaties in het openbaar vervoer en hoe zij drones inzetten voor milieudelicten.

ZIJN ER VERVOLGAFSPRAKEN? ZO JA, WELKE?

Eind oktober vindt er een online vervolgbijeenkomst plaats om door te praten over een verdere samenwerking en deelname aan gezamenlijke projecten.