



Den Haag

Wedstrijdreglement Voetbal 8 tegen 8



Algemeen

- De wedstrijden worden gespeeld volgens de bepalingen van het 8 tegen 8 voetbal van de KNVB.
- De wedstrijdduur is afhankelijk van het gestelde in het programma. Alle wedstrijden worden gespeeld zonder rust.
- De deelnemers en begeleiders worden verzocht nauwlettend de aanvangstijden te volgen, die via de geluidsinstallatie omgeroepen worden en attent te reageren op eventuele wijzigingen.
- Spelers worden verzocht 5 minuten voor aanvang van de wedstrijd aanwezig te zijn bij het veld.
- De wedstrijden worden in principe geleid door scheidsrechters van de vereniging, KNVB en studenten van de HALO. Waar géén of onvoldoende scheidsrechters aanwezig zijn zal een beroep gedaan worden op begeleiders.
- Beslissingen van de scheidsrechters en de wedstrijdleiding zijn bindend.
- Een team dat niet tijdig aanwezig is start met een achterstand van 2 punten. De resterende tijd wordt gewoon uitgespeeld.
- Het niet opkomen van een team wordt bestraft met drie verliespunten.
- Een wedstrijd wordt met 2 0 verloren verklaard indien blijkt dat er één of meer ongerechtigde spelers in het desbetreffende team uitkomen.
- Iedere wedstrijd heeft het eerst genoemde team in het programma de keuze van opstelling en de aftrap. Het andere team moet zich daaraan aanpassen.
- De scheidsrechters zijn verantwoordelijk voor het doorgeven van de uitslag aan de wedstrijdleiding.

Speelveld

- De jongens en de meiden spelen op halve voetbalvelden.
- Doeltjes kunnen worden vervangen door handbaldoeltjes of houten doelpalen (afstand 5 meter).

Team

- Het toernooi is bedoeld voor scholieren van groep 8 van alle scholen uit het Primair Onderwijs in Den Haag.
- Het is een teamtoernooi en een team bestaat uit een keeper, zeven veldspelers en drie wisselers. Een team is samengesteld uit kinderen van groep 8.
- Het is niet toegestaan tijdens het toernooi spelers, opgegeven voor een bepaald team, uit te laten komen voor een ander team. Een team mag uitsluitend bestaan uit leerlingen van de school waarvoor wordt uitgekomen. Gastspeler(s) zijn niet toegestaan.
- Bij te weinig leerlingen mag een leerling uit een lagere groep invallen. Het is toegestaan om meisjes in te delen bij een jongensteam. Als jongen(s) uitkomen in een meisjesteam dan wordt u ingedeeld in een jongenspoole. Geeft u de voorkeur om mee te spelen in een meisjespoole, dan doet u buitenmededinging mee en kunt u zich met het team niet plaatsen voor de Stedelijke finale.

Elk team dient zorg te dragen voor uniforme kledij. Dit ter beoordeling van de scheidsrechter. Indien de tegenstander te veel gelijkende kleding draagt, moet het eerst genoemde team in het schema partijlinten ophalen bij de wedstrijdleiding.

Inschrijving

- 2 jongensteams per school. • 2 meisjesteams per school.
- U kunt maximaal 2 jongens- en 2 meisjesteams per school inschrijven. Het is daarnaast ook mogelijk om een gemixt team aan te melden. Dit team wordt ingedeeld bij de jongens poule.

Wanneer neemt een speler onrechtmatig deel

- Als de speler voor meer dan één team uitkomt.
- Als de speler géén leerling is van de desbetreffende school.

Begin-en eindsignaal

- Er is een centraal begin- en eindsignaal.
- Door de wedstrijdleiding wordt aangegeven wanneer wordt begonnen en geëindigd. • Het fluitsignaal van de scheidsrechter is echter bepalend.

Aftrap

- De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Er kan direct gescoord worden vanaf de aftrap.

Terugspeelbal

- Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, wordt een waarschuwing gegeven. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op negen meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal

- De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te passen of te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen.

Hoekschop

- Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen of te passen. In beide gevallen, na in dribbelen of inpassen, mag er direct worden gescoord door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat minimaal op vijf meter afstand.

Doelpunt

- Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Er kan direct gescoord worden vanaf de aftrap.

Uitbal

- Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Nadat de bal is in gedribbeld kan er direct worden gescoord door de speler die in dribbelt.

Vrije bal

- Een vrije bal mag gepast, in gedribbeld, of geschoten worden.

Overtreding/scoringkans

- Bij een overtreding wordt een vrije bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringkans zal er een strafschoep worden toegekend.

Wisselen

- Spelers mogen tijdens de wedstrijd op elk gewenst moment en onbeperkt gewisseld worden. Eerst moet het speelveld in de wisselzone op eigen speelhelft verlaten worden, waarna de nieuwe speler het veld in mag.

Keepersgebied

- Het advies luidt om het keepersgebied te markeren op de zijlijn ter hoogte van de zijkant van de 16 meter met twee afwijkende kleur pionnen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.

Buitenspel

- De buitenspelregel is niet van toepassing.

Balmaat

- De KNVB adviseert om met een balmaat 5, van 320 gram, te spelen.

Rituelen

- Spelers schudden voorafgaand aan de wedstrijd handen met elkaar en geven elkaar na afloop een high five als dank voor een leuke wedstrijd.

Strafschoep (7 meter)

- Tijdens de wedstrijd wordt een strafschoep alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringkans.

Bij gelijke poulestand telt

- Indien twee of meer teams in een poule met een gelijk aantal punten eindigen, beslist achtereenvolgens eerst het doelsaldo, dan het onderlinge resultaat, en tenslotte het aantal doelpunten voor.
- Brengt ook dat geen beslissing, dan worden door vijf deelnemers strafschoppen genomen. Het team met de meeste treffers is winnaar. Bij gelijke stand om en om nemen.
- Wanneer in de finaleronde de wedstrijd gelijk eindigt, worden door vijf deelnemers strafschoppen genomen.
- Bij gelijke stand herhalen tot de winnaar bekend is

Uitzonderingen

- In situaties waarin de reglementen niet of onvoldoende voorzien beslist de wedstrijdleiding: eventuele protesten worden door de wedstrijdleiding niet in behandeling genomen.
- In overleg met de wedstrijdleiding kan bij uitzondering, individueel of algemeen van bepaalde regels afgeweken worden. Dit overleg moet voor aanvang van het toernooi hebben plaatsgevonden.
- De wedstrijdleiding zal van uitzonderingen alle belanghebbenden op de hoogte brengen.